



# AFRICA- LANDO

UBUNTU  
PEACE

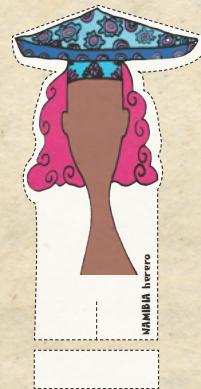
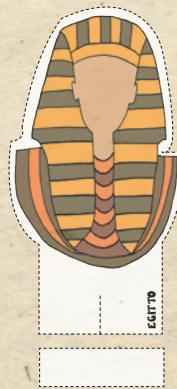
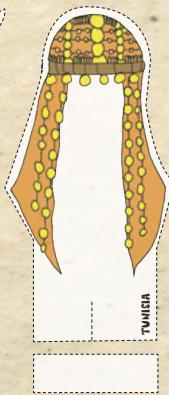
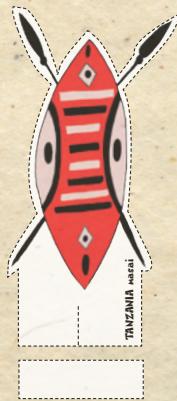
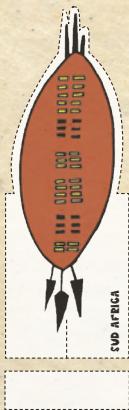


# AFRICA- LANDO



In Africa  
esiste un concetto chiamato  
Ubuntu, il cui senso profondo è che noi sia-  
mo uomini solo grazie  
all'umanità altrui e che, se in questo mondo  
riusciamo a realizzare qualcosa  
di buono, il merito sarà in egual  
misura anche del lavoro  
e delle conquiste degli altri

Nelson Mandela





# UBUNTU PLAY: IO SONO PERCHÈ NOI SIAMO

Africalando è costruito sulla filosofia africana Ubuntu dove si esplora e si sperimenta il concetto della condivisione. Un gioco esplorativo e di percorso che si snoda tra piste, villaggi, foreste, deserti, montagne, fiumi e metropoli.

Con Africalando entrerete a stretto contatto con popoli e tribù, lingue e costumi, storia, spiritualità, arte e pensiero africano.

Africalando è un viaggio dove le differenze saranno percepite come valore e arricchimento personale, in una costante condivisione di beni ed esperienze che acquisirete lungo il viaggio.

Africalando non è un gioco di fortuna e abilità ma di consapevolezza e di collaborazione con i compagni di gioco, dove la sorte non gioca il ruolo principale.

Alla fine il vincitore sarà insignito del nobile titolo di Maestro Ubuntu.

Buon viaggio.

# ESPLORANDO GIOCANDO

## UN VIAGGIO DI INIZIAZIONE

Gioco esplorativo e di percorso che si snoda tra piste, villaggi, foreste, deserti, montagne, fiumi e metropoli, entrando a stretto contatto con popoli e tribù

## OBIETTIVO

Individuare e accogliere le differenze come valore. Condividere beni ed esperienze che si acquisiscono lungo il viaggio esplorativo

## TEMATICHE SVILUPPATE

Attivano la dinamica del gioco e rimandano al vissuto di ogni giocatore partecipante:

**Natura**  
**Condivisione**  
**Arte**  
**Musica**  
**Tempo**  
**Colori**  
**Folclore**  
**Storia**  
**Lingue**  
**Comunicazione**  
**Diversità**  
**Saggezza popolare**



## PERCORSO

Classico circolare lungo 54 campi (caselle) con l'opzione di 8 aree laboratoriali e di approfondimento (Ubuntu-lab)

## VERSIONI DEL GIOCO

Gadget editoriale abbinato a periodici  
**Versione in scatola** destinata a vendita nei negozi specializzati

## TARGET

Famiglia, ragazzi, scuola

## UTILIZZO

Ludico e didattico

## ESEMPI DINAMICA DI GIOCO

### DROME DARIO

"Smettetela di caricarmi, mi verrà davvero la gobba". E' quanto afferma il dromedario che sta per essere caricato di un blocco di 200 kg di sale, considerato "l'oro bianco". Come in passato, anche oggi è commercializzato tramite trasporto nel deserto da interminabili carovane di dromedari che, guidati da madagu o capotribù percorrono 50 km al giorno.



PER SOLIDARIZZARE CON IL DROMEDARIO MI CARICO SULLE SPALLE DUE MIEI COMPAGNI (A SCELTA) E ASSIEME RAGGIUNGIAMO IL CAMPO 9. POI OGNUNO PROSEGUIRÀ DA SOLO

### GRASSO È BELLO

La tribù Bodi o Me'en d'Etiopia, situata nella Valle dell'Ormo in Etiopia, incorona e considera l'uomo più grasso un eroe per il resto della sua vita. L'aumento di peso è organizzato e incoronato attorno a una cerimonia annuale chiamata Ka'ef. Chi vince è considerato la persona più bella del villaggio. L'aumento di peso è la prova che alla futura moglie non mancherà mai il cibo. Le ragazze della tribù competono per diventare la futura moglie del fortunato vincitore. Dopo la cerimonia, la vita degli uomini torna alla normalità e la maggior parte perde la pancia ma l'uomo rimarrà un eroe per tutta la vita

OGNI GIOCATORE DICHIARA IL SUO PESO. I PIÙ GRASSI RADDOPPIANO LA GIOCATA. GLI ATRI SOSTANO 1 GIRO, IL TEMPO PER UNO "SPUNTINO INGRASSANTE"

### DORMIRE IN PIEDI

I San sono gli abitanti più antichi dell'Africa Meridionale, vivono nel deserto del Kalahari (in Botswana, nella fascia orientale della Namibia e nel nord-ovest del Sudafrica) da 20.000 anni. Sono considerati i discendenti geneticamente più vicini dell'Homo sapiens. Non avendo acqua, scavano buche nella sabbia finché non trovano l'umidità e la succhiano con lunghi steli cavi. Nelle loro lunghe e interminabili giornate di caccia agli antilopi, nei momenti di riposo rimangono in piedi su di una sola gamba

AVANZO PER I SECONDI IN CUI RIESCO A RIMANERE IN PIEDI SU DI UNA SOLA GAMBA

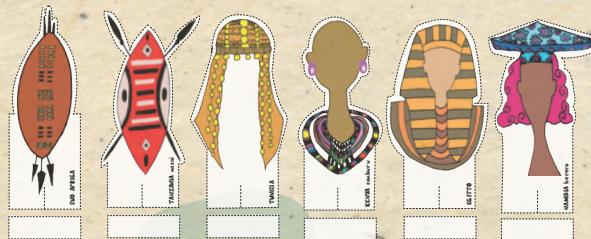
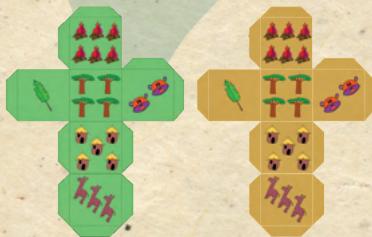


# KIT GIOCO

## LIBRO GUIDA



## DADI



## SEGNAPOSTI

# AFRICA LANDO

## PIANO DEL GIOCO

CM 50X70



# AFRICA LANDO

Ukhulu  
Ngabantu  
Ngabantu

(in lingua Xhosa/Ndebele)

Una persona e' una persona  
attraverso altre persone

